



Název	Témata k profilové části maturitní zkoušky z hardware a operačních systémů
Platnost	Jarní a podzimní zkušební období 2026
Číslo jednací	SSPKR/01787/2025
Spisový znak	3.1.11.3
Skartační znak	S5
Kód oboru vzdělání	18-20-M/01
Obor vzdělání	Informační technologie
Školní vzdělávací program	Počítačové systémy a sítě, Programování
Forma	Ústní zkouška před zkušební maturitní komisí
Délka	15 minut příprava, 15 minut zkoušení
Způsob	Ústní zkouška
Zadání	Losování z 25 témat
Pravidla hodnocení	Dle schválených kritérií hodnocení profilových zkoušek pro dané jarní a podzimní zkušební období
Dne	29. 8. 2025
Zpracoval	Ing. Matouš Blažek
Schválil předseda předmětové komise	Ing. Jarmila Svobodová
Schválil ředitel školy	Ing. Aleš Zouhar

Témata:

1. **Návrh sestavy počítače**
Rozdělení počítačů, určení, sestava počítače, typy PC sestav, návrh PC sestavy dle využití, výběr vhodných hardwarových komponentů
2. **Architektura procesorů**
Popis vnitřních jednotek (ALU, řadič, registry), typy procesorů, jádro, blokové schéma procesoru, pipeline, skalární a superskalární architektura, zpracování instrukcí mimo pořadí, spekulativní provádění instrukcí
3. **Základní deska**
Popis, funkce, rozdělení sběrnic, sběrnicové schéma počítače a jeho vývoj, čipová sada, parametry a vlastnosti, umístění komponent na základní desce, sloty a konektory
4. **Architektura CISC, RISC**
Popis, vývoj, srovnání architektur, instrukční sady, Von Neumannovo schéma, Harvardská architektura, rodiny procesorů a jejich porovnání
5. **Historie a vývoj výpočetní techniky**
Vznik a vývoj počítačů a výpočetní techniky, historické počítačové pomůcky, generace počítačů, stavební prvky, současnost
6. **Přerušení, DMA, Cache**
Přerušovací systém, typy přerušení a jejich ošetření, princip činnosti DMA, Cache, vývoj, dělení, strategie náhrady dat
7. **Paměti**
Rozdělení polovodičových pamětí, parametry, struktura paměťové buňky, typy vnitřních pamětí, časování, organizace paměti v PC
8. **Skříň, zdroje, chlazení**
Skříň PC, rozdělení, popis konstrukčního řešení počítačové skříně, princip činnosti zdroje, parametry, napájecí konektory, záložní zdroje, chlazení používané v PC, airflow
9. **Kybernetická bezpečnost**
Bezpečnostní hrozby, definice viru a jeho vlastnosti, malware, druhy malware, antivirové techniky, test integrity, rezidentní štít, metody ochrany a zabezpečení
10. **Tiskárny**
Základní pojmy, dělení tiskáren a principy jejich činnosti, barevný model, sestava tiskárny, 3D tisk, technologie 3D tisku, materiály pro tisk
11. **Digitální zpracování dat**
Informace, jednotky informace, číselné soustavy, typy a využití v IT, principy zpracování a uchování dat, adresování paměti, endianita, kódování, znakové sady, principy kódování grafické a zvukové informace, komprese, příklady využití
12. **Porty PC**
Rozdělení, charakteristika, parametry, vlastnosti, princip komunikace na portu
13. **Architektura disků**
Základní části, parametry, způsoby zápisu, logická struktura disku, RAID, typy a použití, SSD disky jejich parametry a vlastnosti, rozhraní pro připojení
14. **Periferní zařízení**



Druhy periferních zařízení, popis, parametry, použití, princip činnosti, vlastnosti

15. **Základní charakteristika OS, funkce OS, vývoj OS**
Základní pojmy, funkce OS, typy OS. Historie vzniku OS, uživatelské rozhraní, současné OS pro různé platformy a jejich charakteristika
16. **Správa paměti a procesů**
Modul správce paměti, virtuální paměť, stránkování paměti. Program, proces, úloha, stavy procesů, priority procesů, vznik a zánik procesů, přístupová oprávnění procesu, běh procesů a multitasking
17. **Bootování a inicializace systému. Práce v příkazovém řádku**
Charakteristika BIOSu, start počítače a POST testy, zavádění systému, MBR, GPT. UEFI. Využití příkazového řádku, jeho výhody a nevýhody, absolutní a relativní cesty, dávkové soubory
18. **Práce se soubory, virtualizace PC**
Soubor, složka, cesta, typy souborů, správa souborů, oprávnění v systému souborů. Princip virtualizace, hypervisor, typy virtualizace, nástroje pro virtualizaci, úrovně a využití virtualizace, cloud computing
19. **Instalace a konfigurace OS, druhy software, uživatelská podpora**
SW vybavení PC, HW požadavky OS, typy instalací, příprava disku, postup instalace, způsoby licencování, konfigurace OS, druhy SW (shareware, freeware aj.), typy uživatelské podpory
20. **Architektura OS, správa I/O systému**
Jádro operačního systému, typy jader. Struktura I/O systému, ovládače, přerušení, typy přerušení, obsluha přerušení, správa blokových zařízení
21. **Zálohování, obnova dat a šifrování dat**
Možná rizika ztráty dat, typy a metody zálohování, softwarové nástroje pro zálohování a ochranu dat, možnosti zálohování a obnovy dat v konkrétním operačním systému, metody šifrování dat
22. **Správa uživatelů a skupin v OS**
Uživatel, uživatelský účet, zabezpečení uživatelských účtů, autentizace a autorizace, typy uživatelských účtů v systému Windows a Linux, práce s uživatelskými účty
23. **Síťové OS. Serverové služby, správa souborových prostředků v síti**
Pojem síť a síťový OS, druhy síťových OS, výhody síťového prostředí, role a služby serveru, poskytování služeb, sdílení souborových prostředků, oprávnění ke sdílení
24. **Souborové systémy, formátování. Linux**
Účel souborového systému, porovnání souborových systémů, formátování. Historie a charakteristika Linuxu, linuxové distribuce, uživatelské rozhraní v Linuxu
25. **Mobilní a speciální OS**
Android OS, iOS, iPadOS, jednostranně zaměřené OS, RTOS